

Philosophische Aspekte der modernen Physik SS 2011

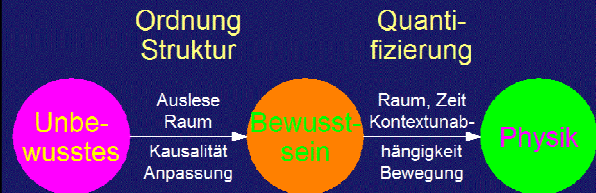
04 Grundgesetze der Physik I

16.05.2011

www.kbraeuer.de

1

Quantifizierung

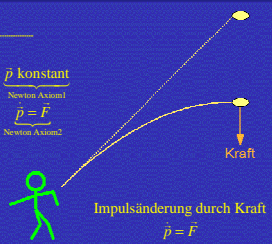


Kontextunabhängigkeit und physikalische Gesetze

- Auslese → Punktmasse m (Stein)
- Spatialisierung → Ort und Zeit \vec{x}, t
- Zusammenhang → Bewegung \vec{p}

Bewegung: ohne Grund keine Änderung \vec{p} konstant
Newton Axiom1

Grund für Änderung: Kraft $\vec{p} = \vec{F}$
Newton Axiom2

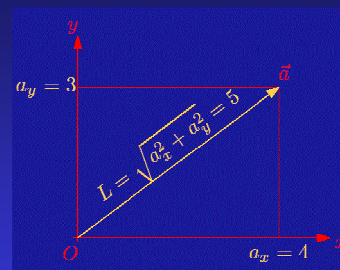


16.05.2011

www.kbraeuer.de

3

Kontextunabhängigkeit → Länge von Vektoren



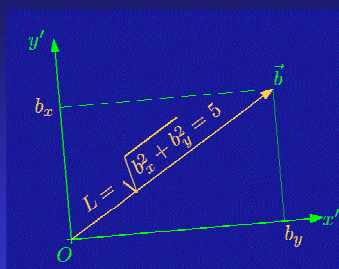
$$L = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = b = \sqrt{b_x^2 + b_y^2}$$

16.05.2011

www.kbraeuer.de

4

Kontextunabhängigkeit → Länge von Vektoren



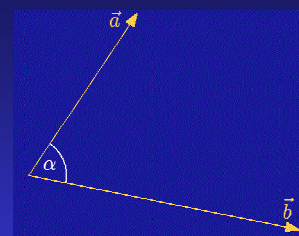
$$L = a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = b = \sqrt{b_x^2 + b_y^2}$$

16.05.2011

www.kbraeuer.de

5

Kontextunabhängigkeit : Skalarprodukt



$$\vec{a} \cdot \vec{b} \equiv a_x b_x + a_y b_y = ab \cos(\alpha)$$

16.05.2011

www.kbraeuer.de

6

Spatialisierung → Zeit und Raum

Lichtgeschwindigkeit: $c = c'$ (kontextunabhängig)

Lichtausbreitung: $\underbrace{x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2}_{\dot{x}^{(4)}} = 0 = \underbrace{x'^2 + y'^2 + z'^2 - c'^2 t'^2}_{\dot{x}'^{(4)}}$

Viererort: $\vec{x}^{(4)} \equiv (x, y, z, ict)$, mit $t^2 = -1$

Vierergeschwindigkeit: $\vec{v}^{(4)} \equiv \frac{d\vec{x}^{(4)}}{d\tau} = \frac{\gamma}{\sqrt{1-v^2/c^2}} \frac{dx^{(4)}}{dt} = \gamma(v_x, v_y, v_z, ic)$

Länge: $\vec{v}^{(4)} \cdot \vec{v}^{(4)} = \frac{1}{1-v^2/c^2} (v^2 - c^2) = -c^2$ kontextunabhängig!!

16.05.2011 www.kbraeuer.de 7

Kausalität → Bewegung

Bewegung: $\begin{cases} \vec{p}(\vec{x}, t) & \text{Impuls} \\ E(\vec{x}, t) & \text{Energie} \end{cases}$ nach zu klären

Potential $S(\vec{x}, t)$

Wirkung: $\begin{cases} \vec{p} = \frac{\partial S}{\partial \vec{x}} \\ E = -\frac{\partial S}{\partial t} \end{cases}$

Wirkungsdifferential: $dS \equiv \vec{p} \cdot d\vec{x} - E dt \equiv \vec{p}^{(4)} \cdot d\vec{x}^{(4)} = \text{kontextunabhängig}$

Viererimpuls: $\vec{p}^{(4)} = (p_x, p_y, p_z, iE/c)$

Länge: $\vec{p}^{(4)} \cdot \vec{p}^{(4)} = \vec{p}^2 - \frac{E^2}{c^2} = -m_0^2 c^2$ kontextunabhängig!!

z.B. Heisenbergsche Unschärfenrelation: $\Delta x \Delta p$ (Plancksches Wirkungsquantum)

16.05.2011 www.kbraeuer.de 8

Einstein-Formel und Energie

Bewegung proportional zur Geschwindigkeit: $\underbrace{(p_x, p_y, p_z, iE/c)}_{\vec{p}^{(4)}} = \underbrace{m_0}_{\text{Robinson}} \underbrace{\gamma(v_x, v_y, v_z, ic)}_{\vec{v}^{(4)}}$

Dynamische Masse: $m = \gamma m_0$

4. Komponente → Einstein-Formel: $E = mc^2$

Länge Viererimpuls: $\vec{p}^{(4)} \cdot \vec{p}^{(4)} = \vec{p}^2 - \frac{E^2}{c^2} = -m_0^2 c^2$

also Energie: $E = \sqrt{m_0^2 c^4 + \vec{p}^2 c^2} = m_0 c^2 + \frac{1}{2m_0} \vec{p}^2$ (für kleine \vec{p})

für kleine Energien mit Potential: $E = \frac{1}{2m_0} \vec{p}^2 + V(\vec{x})$

16.05.2011 www.kbraeuer.de

Erhaltung der Energie

Wirkungsdifferential: $dS = \vec{p} \cdot d\vec{x} - \frac{E}{c} dt$

Energie: $\frac{dS}{dt} = \frac{\partial S}{\partial t} + \vec{p} \cdot \frac{d\vec{x}}{dt} = -E/c + \vec{p} \cdot \vec{v} = -E/c + E/c = 0$

Lösungsansatz: $S(\vec{x}, t) = S_1(\vec{x}) + S_2(t)$

E-Konstanz: $\frac{\partial S_2(t)}{\partial t} = \frac{\partial S_1(\vec{x})}{\partial t} + V(\vec{x}) = \frac{E}{c}$ alle konstant

16.05.2011 www.kbraeuer.de 10

Klassische Mechanik

Bahnkurve, Geschwindigkeit: $\vec{x}(t), \dot{\vec{x}}(t) = \vec{v}(t)$

Impuls auf Bahnkurve: $\vec{p}(\vec{x}(t)) \equiv m \vec{v}(t)$

Energie: $E = \frac{\vec{p}(t)^2}{2m} + V(\vec{x}(t))$, konstant

E konstant: $0 = \frac{dE}{dt} = \frac{\partial}{\partial t} \left(\frac{\vec{p}^2}{2m} + V(\vec{x}) \right) = \frac{\partial V}{\partial t} + \vec{v} \cdot \nabla V$

also Masse mal Beschleunigung ist gleich Kraft (Newton) $\vec{p} = m \vec{v} \Rightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = m \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}$

16.05.2011 www.kbraeuer.de 11

